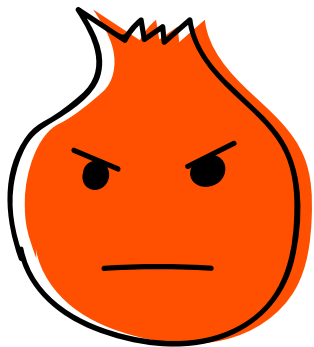




FELICITÀ



PAURA



RABBIA



TRISTEZZA

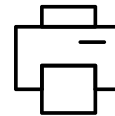
### MEMORY GAME

Disporre tutte le tessere coperte sul tavolo.

A turno ciascun giocatore gira due tessere facendole vedere anche agli avversari. Lo scopo è quello di abbinare un'immagine all'emozione corrispondente:

- se le due tessere girate costituiscono una buona coppia il giocatore le prende e tocca ancora a lui finché non sbaglia;
- se le due tessere non rappresentano la stessa emozione deve rigirarle e tocca al giocatore successivo.
- Il gioco termina quando non ci sono più tessere sul tavolo: vince chi ne ha raccolte di più.

1



Stampa le  
pagine  
seguenti

2



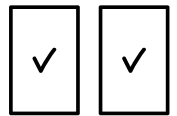
Ritaglia  
le carte con  
le forbici

3

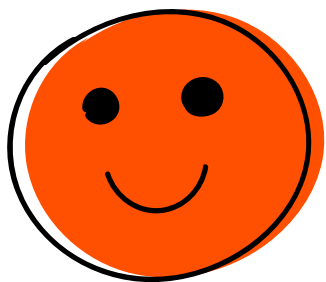


Incolla le  
carte tagliate su  
un cartoncino

4



Divertiti a  
trovare le  
coppie



FELICITÀ



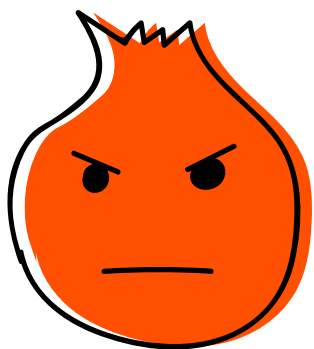
PAURA



FELICITÀ



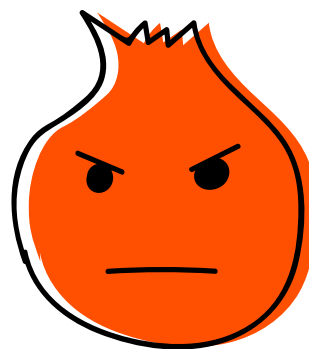
PAURA



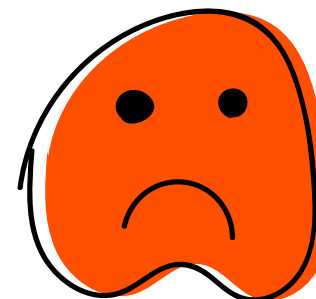
RABBIA



TRISTEZZA



RABBIA



TRISTEZZA